

Современная среда разработки mikroC для программирования микроконтроллеров на языке высокого уровня Си

(часть 3)

Олег Вальпа (Челябинская обл.)

Приводится описание современной, мощной и удобной среды разработки mikroC, которая включает большую библиотеку готовых функций для работы с разнообразными интерфейсами и устройствами и позволяет быстро создавать эффективные программы на языке высокого уровня Си для микроконтроллеров семейств PIC, AVR, MCS-51 и др.

Функции для работы с MMC- и SD-картами памяти

Multi Media Card (MMC) – это стандарт карт флэш-памяти. MMC-карты в настоящее время имеют объём до нескольких десятков гигабайт и используются в сотовых телефонах, mp3-плеерах, цифровых камерах и PDA.

Secure Digital (SD) – это стандарт карт флэш-памяти, основанный на старом формате Multi Media Card (MMC). SD-карты в настоящее время имеют объём до нескольких десятков гигабайт. Их модификации с уменьшенными размерами Mini SD и Micro SD используются в сотовых телефонах, mp3-плеерах, цифровых камерах и PDA.

Среда MikroC предоставляет библиотеку для доступа к данным в MMC че-

рез SPI. Эта библиотека также поддерживает карты памяти SD. Данная библиотека имеет следующие ограничения:

- библиотека работает только с семейством PIC18;
- библиотечные функции создают и читают файлы только из корневого каталога;
- библиотечные функции при записи файла заносят данные в обе таблицы – FAT1 и FAT2, но при чтении используют данные только из таблицы FAT1. То есть восстановление данных при разрушении FAT1 не производится;
- начиная с версии 5.0.0.3, библиотека может обмениваться данными с носителем, который содержит Master Boot Record (MBR) в секторе 0. Она читает необходимую ин-

формацию из MBR и переходит к первому доступному primary логическому разделу. За детальной информацией о MBR, физических и логических устройствах, primary/secondary-разделах и таблицах разделов следует обратиться к другим ресурсам, например, Wikipedia и т.п.

Библиотека включает в свой состав следующие функции работы с картами: Mmc_Init, Mmc_Read_Sector, Mmc_Write_Sector, Mmc_Read_Cid и Mmc_Read_Csd. Кроме того, имеются следующие функции для работы с файлами:

- Mmc_Fat_Init;
- Mmc_Fat_Assign;
- Mmc_Fat_Reset;
- Mmc_Fat_Read;
- Mmc_Fat_Rewrite;
- Mmc_Fat_Append;
- Mmc_Fat_Delete;
- Mmc_Fat_Write;
- Mmc_Fat_Set_File_Date;
- Mmc_Fat_Get_File_Date;
- Mmc_Fat_Get_File_Size;
- Mmc_Fat_Get_Swap_File.

Описание этих функций приведено в таблицах 22 – 38 соответственно.

Таблица 22. Описание функции Mmc_Init

Прототип	unsigned short Mmc_Init(unsigned short *port, unsigned short pin)
Возвращаемое значение	Возвращает 0, если MMC присутствует и успешно инициализирована, в противном случае возвращает 1
Описание	Инициализирует MMC через аппаратный SPI-интерфейс, где состояние вывода chip select задаётся аргументами port и pin; а порт и выводы интерфейса определяются установками аппаратуры SPI для соответствующего контроллера. Mmc_Init должна вызываться перед использованием других функций этой библиотеки
Требования	Функция Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV16, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH); должна быть вызвана перед использованием Mmc_Init
Пример	Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV16, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH); // Цикл, пока MMC не будет инициализирована while (Mmc_Init(&PORTC, 2));

Таблица 23. Описание функции Mmc_Read_Sector

Прототип	unsigned short Mmc_Read_Sector(unsigned long sector, unsigned short *data)
Возвращаемое значение	Возвращает 0 при успешном чтении или 1, если имеет место ошибка
Описание	Функция читает один сектор (512 байт) из MMC, адрес сектора задаётся аргументом sector. Читаемые данные сохраняются в массиве data
Требования	MMC должна быть проинициализирована с помощью функции Mmc_Init.
Пример	error = Mmc_Read_Sector(sector, data)

Таблица 24. Описание функции Mmc_Write_Sector

Прототип	unsigned short Mmc_Write_Sector(unsigned long sector, unsigned short *data)
Возвращаемое значение	Возвращает 0 при успешной записи; 1, если была ошибка в передаче команды записи; 2, если была ошибка записи
Описание	Функция записывает 512 байт из data в сектор с адресом sector MMC
Требования	MMC должна быть проинициализирована с помощью функции Mmc_Init.
Пример	error = Mmc_Write_Sector(sector, data)

Таблица 25. Описание функции Mmc_Read_Cid

Прототип	unsigned short Mmc_Read_Cid(unsigned short *data_for_registers)
Возвращаемое значение	Возвращает 0, если чтение успешно, и 1 в случае ошибки
Описание	Функция читает CID-регистр и возвращает 16 байт содержания в data_for_registers
Требования	MMC должна быть проинициализирована с помощью функции Mmc_Init
Пример	error = Mmc_Read_Cid(data)

Таблица 26. Описание функции Mmc_Read_Csd

Прототип	unsigned short Mmc_Read_Csd(unsigned short *data_for_registers)
Возвращаемое значение	Возвращает 0, если чтение успешно, и 1 в случае ошибки
Описание	Функция читает CSD-регистр и возвращает 16 байт содержания в data_for_registers
Требования	MMC должна быть проинициализирована с помощью функции Mmc_Init
Пример	error = Mmc_Read_Csd(data)

Таблица 27. Описание функции Mmc_Fat_Init

Прототип	unsigned short Mmc_Fat_Init(char *port, unsigned short pin)
Возвращаемое значение	Функция возвращает 0, если инициализация успешна, и 1, если загрузочный сектор не найден, или 255, если карта не обнаружена
Описание	Инициализирует подпрограммы работы с системой FAT MMC/SD-карт; линия CS для связи задаётся аргументами port и pin parameters. Эта функция должна быть вызвана перед использованием остальных библиотек FAT MMC
Требования	Функция Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV16, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH); должна быть вызвана перед использованием Mmc_Init
Пример	Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV16, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH); Mmc_Fat_Init(&PORTC, 2);

Таблица 28. Описание функции Mmc_Fat_Assign

Прототип	unsigned short Mmc_Fat_Assign(char *filename, char create_file)
Возвращаемое значение	Возвращает 1, если файл присутствует (или файла нет, но новый файл создаётся), или 0, если файл отсутствует и новый файл не создаётся
Описание	Назначает файл для FAT-операций. Если файл отсутствует, функция создаёт новый файл с заданным названием. Аргумент filename – это название файла (должно быть в формате 8.3 UPPERCASE). Аргумент create_file – это признак создания новых файлов. Если create_file отличается от 0 – создаётся новый файл (если нет файла с указанным названием)
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. Mmc_Fat_Init
Пример	Mmc_Fat_Assign('MIKROELE.TXT', 1)

Таблица 29. Описание функции Mmc_fat_Reset

Прототип	void Mmc_fat_Reset(unsigned long *size)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Открывает существующий файл для чтения, size – возвращает размер файла в байтах
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. Mmc_Fat_Init Файл должен быть назначен. См. Mmc_Fat_Assign
Пример	Mmc_Fat_Reset(size)

Таблица 30. Описание функции Mmc_Fat_Read

Прототип	void Mmc_Fat_Read(unsigned short *bdata)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Читает байт данных из файла в bdata
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. Mmc_Fat_Init Файл должен быть назначен. См. Mmc_Fat_Assign Файл должен быть открыт для чтения. См. Mmc_Fat_Reset
Пример	Mmc_Fat_Read(character)

Функция `Mmc_Set_Reg_Adr` предназначена только для внутренних потребностей компилятора. Схема подключения карты памяти к микроконтроллеру показана на рисунке 27. В нижеследующем примере программы 1024 байта записываются в сектора 55 и 56, а затем сектора читаются и выводятся в порт USART для визуального контроля:

```

unsigned i;
unsigned short tmp;
unsigned short data[512];
void main() {
    Usart_Init(9600);
    // Инициализация интерфейса MMC
    Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV16, DATA_SAMPLE_MIDDLE,
        CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH);
    while (Mmc_Init(&PORTC, 2)) ;

    // Заполнение буфера символами "М"
    for (i = 0; i <= 511; i++)
        data[i] = "М";
    // Запись его в сектор 55 MMC
    tmp = Mmc_Write_Sector(55, data);
    // Заполнение буфера символами "Е"
    for (i = 0; i <= 511; i++)
        data[i] = "Е";
    
```

Таблица 31. Описание функции `Mmc_fat_Rewrite`

Прототип	<code>void Mmc_fat_Rewrite()</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Открывает файл для записи. Если существует файл с заданным названием, файл будет перезаписан
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Rewrite</code>

Таблица 32. Описание функции `Mmc_fat_Append`

Прототип	<code>void Mmc_fat_Append()</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Открывает файл для записи. Если существует файл с заданным названием, данные будут дописаны в его конец
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Append</code>

Таблица 33. Описание функции `Mmc_Fat_Delete`

Прототип	<code>void Mmc_Fat_Delete()</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Удаляет файл с MMC
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Delete</code>

Таблица 34. Описание функции `Mmc_fat_Write`

Прототип	<code>void Mmc_fat_Write(char *fdata, unsigned data_len);</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Записывает данные в файл на MMC. Аргумент <code>fdata</code> – записываемые данные. Аргумент <code>data_len</code> – количество байтов информации для записи
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code> . Файл должен быть открыт для записи. См. <code>Mmc_Fat_Rewrite</code> или <code>Mmc_Fat_Append</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Write(file_contents, 42); // записать данные в назначенный файл</code>

Таблица 35. Описание функции `Mmc_fat_Set_File_Date`

Прототип	<code>void Mmc_fat_Set_File_Date(unsigned int year, unsigned short month, unsigned short day, unsigned short hours, unsigned short mins, unsigned short seconds)</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Устанавливает атрибуты времени для файла. Можно устанавливать <code>year, month, day, hours, mins, seconds</code>
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code> . Файл должен быть открыт для записи. См. <code>Mmc_Fat_Rewrite</code> или <code>Mmc_Fat_Append</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Set_File_Date(2005, 9, 30, 17, 41, 0)</code>

Таблица 36. Описание функции `Mmc_fat_Get_File_Date`

Прототип	<code>void Mmc_fat_Get_File_Date(unsigned int *year, unsigned short *month, unsigned short *day, unsigned short *hours, unsigned short *mins)</code>
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Читает атрибуты времени файла. Можно читать <code>year, month, day, hours, mins</code>
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Get_File_Date(year, month, day, hours, mins);</code>

Таблица 37. Описание функции `Mmc_fat_Get_File_Size`

Прототип	<code>unsigned long Mmc_fat_Get_File_Size()</code>
Возвращаемое значение	Размер файла в байтах
Описание	Функция позволяет получить размер файла в байтах
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. <code>Mmc_Fat_Init</code> . Файл должен быть назначен. См. <code>Mmc_Fat_Assign</code>
Пример	<code>Mmc_Fat_Get_File_Size</code>

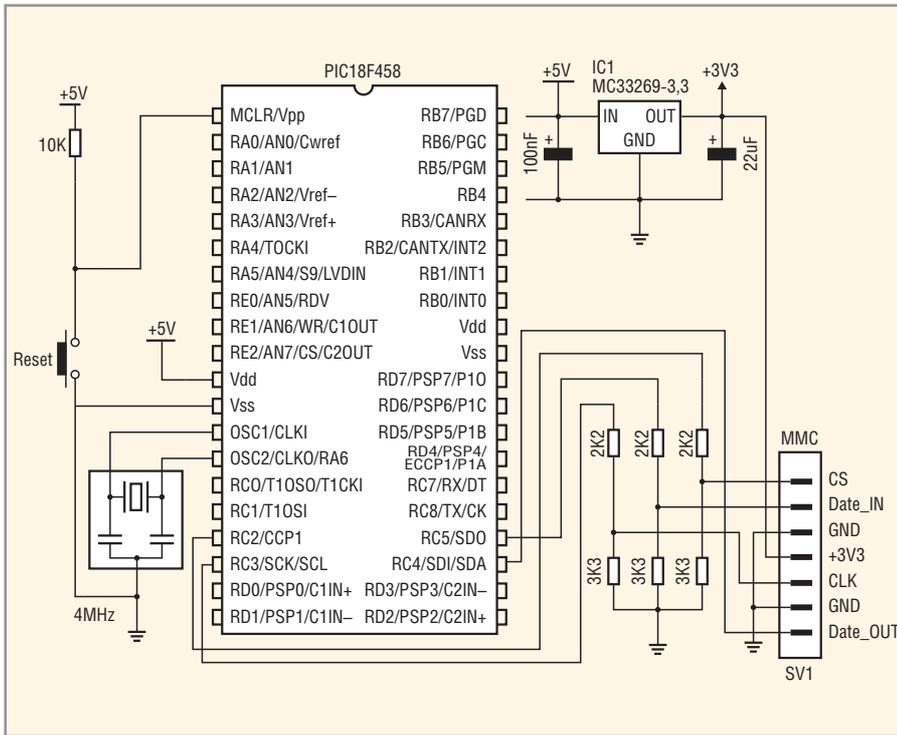


Рис. 27. Схема подключения карты памяти к микроконтроллеру

```
// Запись его в сектор 56 MMC
tmp = Mmc_Write_Sector(56, data);
/** Теперь чтение секторов 55 и
56 **/
// Чтение сектора 55
tmp = Mmc_Read_Sector(55, data);
// Отправка 512 байтов из буфера
в USART
if (tmp == 0)
for (i = 0; i < 512; i++)
Usart_Write(data[i]);
// Чтение сектора 56
tmp = Mmc_Read_Sector(56, data);
// Отправка 512 байтов из буфера
в USART
if (tmp == 0)
for (i = 0; i < 512; i++)
Usart_Write(data[i]);
} // end
```

Функции для звука

Среда MikroC предоставляет звуковую библиотеку, которая позволяет организовать звуковую сигнализацию в разрабатываемом устройстве. Для этого потребуется только пьезоэлектрический излучатель и назначенный порт.

Библиотека включает в свой состав функцию инициализации Sound_Init и функцию формирования звука Sound_Play. Описание этих функций приведено в таблицах 39 и 40 соответственно.

Следующий пример демонстрирует использование функций звуковой библиотеки для генерации тонового сиг-

нала с помощью пьезоэлектрического излучателя. Данный программный код может быть использован на любом микроконтроллере, который имеет PORTB и АЦП на порту PORTA. Частота звука задаётся входным напряжением АЦП (младший байт кода этого напряжения используется как период сигнала $T = 1/f$).

```
unsigned adc_value;
void main() {
PORTB = 0; // Очистка PORTB
TRISB = 0; // PORTB - выход
INTCON = 0; // Запрет всех прерываний
ADCON1 = 0x82; // Конфигурирование VDD как опорного напряжения, // и выбор канала АЦП
TRISA = 0xFF; // PORTA - вход
Sound_Init(&PORTB, 2); // Инициализация выдачи звука на RB2
do { // Цикл проигрывания звука:
adc_value = Adc_Read(2); // Получить младший байт АЦП
Sound_Play(adc_value, 200); // Проиграть его
} while (1);
} // end
```

Функции для работы с однопроводным интерфейсом One Wire

Библиотека для работы с интерфейсом One Wire (1-Wire) представляет собой набор функций для связи с внешним устройством по одно-

Реклама

Таблица 38. Описание функции Mmc_Fat_Get_Swap_File

Прототип	unsigned long Mmc_Fat_Get_Swap_File(unsigned long sectors_cnt)
Возвращаемое значение	Номер начального сектора swap-файла, если он был создан, в противном случае возвращает 0
Описание	Эта функция используется для создания swap-файла на MMC/SD-носителе. Она принимает аргумент sectors_cnt в качестве количества последовательных секторов, которые предполагается использовать в качестве swap-файла. В процессе исполнения функция ищет доступные последовательно расположенные сектора, количество которых задано аргументом sectors_cnt. Если на носителе существует такая область, в ней создается файл MIKROSWP.SYS и область соответствующим образом обозначается в таблицах FAT. Файлу присваиваются атрибуты: system, archive и hidden, чтобы отличать его от других файлов. Если файл с именем MIKROSWP.SYS уже существует на этом носителе, данная функция удаляет его до создания нового такого же. Назначение swap-файла состоит в том, чтобы сделать процесс чтения и записи на MMC/SD-носитель настолько быстрым, насколько это возможно, благодаря использованию функций Mmc_Read_Sector() и Mmc_Write_Sector() непосредственно, без потенциального разрушения FAT-системы. Swap-файл может рассматриваться как «окно» на носителе, куда пользователь может свободно писать/читать данные каким ему угодно способом. Его главное назначение в библиотеке mikroC состоит в обеспечении процесса быстрого сбора данных, когда критичный ко времени процесс сбора данных заканчивается, данные можно переписать в «нормальный» файл в требуемом формате
Требования	Порты должны быть проинициализированы для FAT-операций с MMC. См. Mmc_Fat_Init
Пример	<pre>// Попытка создания swap-файла размером не менее 1000 секторов // Если удаётся, то номер стартового сектора посылается в USART void M_Create_Swap_File() { size = Mmc_Fat_Get_Swap_File(1000); if (size) { Usart_Write(0xAA); Usart_Write(Lo(size)); Usart_Write(Hi(size)); Usart_Write(Higher(size)); Usart_Write(Highest(size)); Usart_Write(0xAA); } } //end</pre>

Таблица 39. Описание функции Sound_Init

Прототип	void Sound_Init(unsigned short *port, unsigned short pin)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Настраивает для микроконтроллера вывод pin порта port на выход
Требования	Номер вывода должен быть в диапазоне 0 – 7
Пример	Sound_Init(&PORTB, 2); // Инициализирует генерацию звука на RB2

Таблица 40. Описание функции Sound_Play

Прототип	void Sound_Play(unsigned short period_div_10, unsigned num_of_periods)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Воспроизводит звук на заданном порту и выводе, заданном с помощью функции Sound_Init. Аргумент period_div_10 – период звуковой частоты в циклах микроконтроллера, поделенный на 10. Генерация звука продолжается в течение заданного аргументом (num_of_periods) числа периодов
Требования	Чтобы звук воспроизводился, необходимо подключение пьезоэлектрического излучателя (или другого звукового излучателя) на заданном выводе порта. Кроме того, перед выводом следует вызвать функцию Sound_Init, чтобы подготовить аппаратуру к генерации звука
Пример	Требуется воспроизвести звук частотой 1 кГц, период которого составляет $T = 1/f = 1 \text{ мс}$ или 1000 циклов для частоты 4 МГц. Отсюда можно определить первый аргумент: $\text{period_div_10} = 1000/10 = 100$. Тогда проиграть num_of_periods=150 периодов можно вызовом функции: Sound_Play(100, 150)

Таблица 41. Описание функции Ow_Reset

Прототип	unsigned short Ow_Reset(unsigned short *port, unsigned short pin)
Возвращаемое значение	0, если DS1820 присутствует, и 1 – если нет
Описание	Выдаёт сигнал сброса для One Wire DS1820. Аргументы port и pin определяют подключение DS1820 к микроконтроллеру
Требования	Работает только с цифровым термометром DS1820
Пример	//Сброс DS1820, который подключен к выводу RA5: Ow_Reset(&PORTA, 5)

Таблица 42. Описание функции Ow_Read

Прототип	unsigned short Ow_Read(unsigned short *port, unsigned short pin)
Возвращаемое значение	Данные, прочитанные из внешнего устройства по шине OneWire
Описание	Читает один байт данных по шине OneWire
Требования	Нет
Пример	<pre>unsigned short tmp; ... tmp = Ow_Read(&PORTA, 5);</pre>

проводной шине, например, с цифровым термометром DS1820. Протокол этого интерфейса, требующего для связи всего один провод, поддерживает ведущий (master) и ведомый (slave) микроконтроллер. Благодаря используемой для этого интерфейса конфигурации аппаратуры (подтяжка к питанию и драйверы с открытым коллектором), он позволяет устройству slave получать питание по проводнику, используемому для связи.

Протокол интерфейса One Wire имеет следующие основные характеристики:

- только одно ведущее устройство в системе;
- скорость обмена до 16 Кбод;
- расстояние между устройствами до 300 м;
- небольшие пакеты данных;
- низкая стоимость.

Каждое устройство One Wire шины имеет уникальный 64-битовый регистрационный номер (8 бит – тип устройства, 48 бит – серийный номер и 8 бит – CRC), поэтому большое количество ведомых устройств могут сосуществовать на одной шине.

Следует заметить, что для работы с цифровыми термометрами фирмы Dallas частота тактового генератора микроконтроллер должна быть не менее 4 МГц.

Для работы с USART используются функции `Ow_Reset`, `Ow_Read` и `Ow_Write`. Описание этих функций представлено в таблицах 41 – 43 соответственно.

Следующий пример (см. дополнительные материалы на сайте журнала) программы демонстрирует чтение микроконтроллером значений температуры от цифрового датчика температуры DS1820, подключенного к выводу RA5, и вывод их на ЖКИ.

Схема подключения цифрового термометра DS1820 по шине One Wire к выводу RA5 микроконтроллера показана на рисунке 28.

ФУНКЦИИ ДЛЯ РАБОТЫ С АППАРАТНОЙ РЕАЛИЗАЦИЕЙ SPI-ИНТЕРФЕЙСА

Аппаратный модуль SPI имеется в ряде МК семейства PIC. Среда разработки mikroC предоставляет библиотеку для инициализации модуля SPI и удобства работы с ним.

С помощью SPI-интерфейса можно легко связать микроконтроллер с внеш-

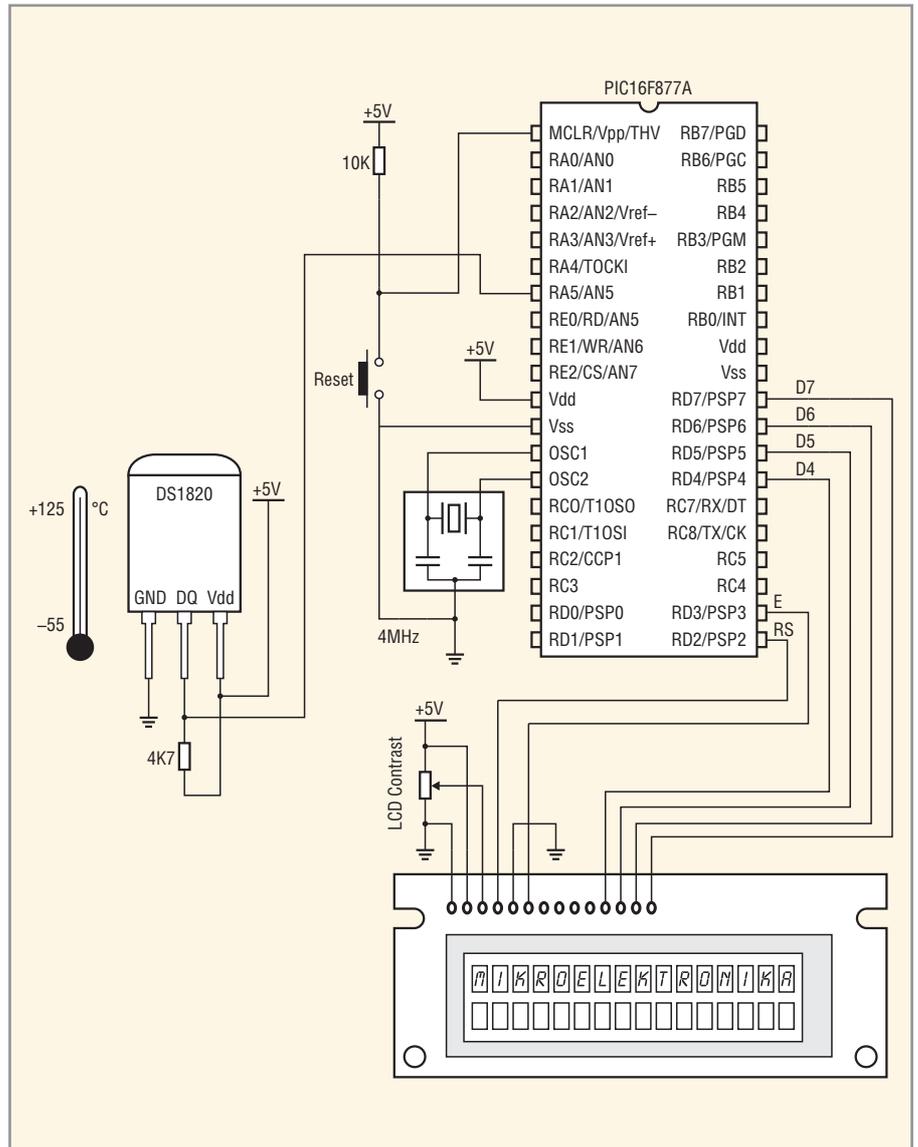


Рис. 28. Схема подключения цифрового термометра DS1820 к микроконтроллеру по шине One Wire

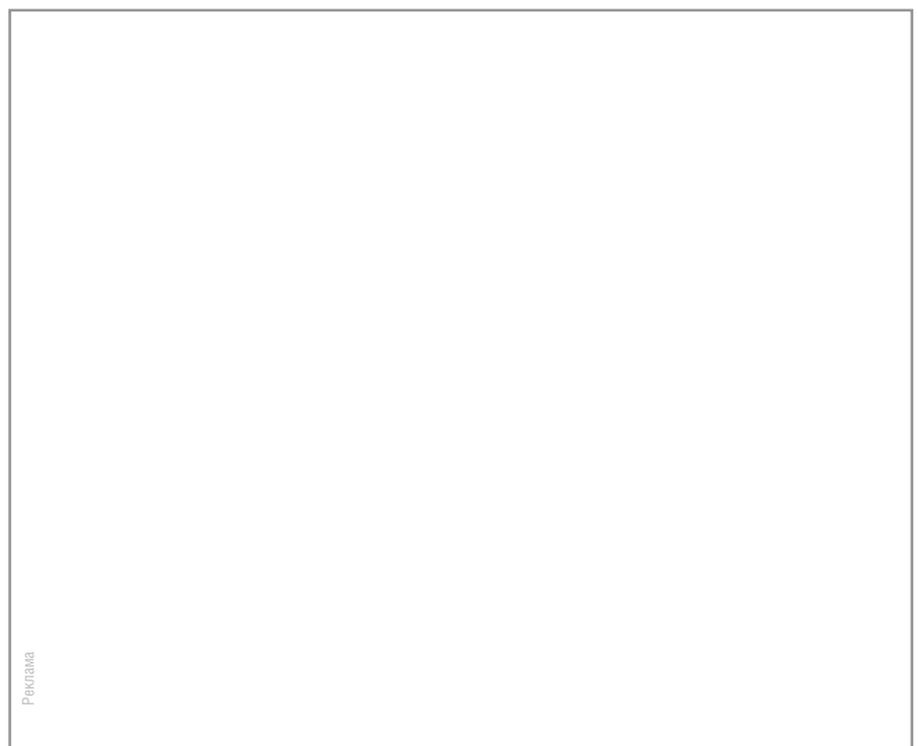


Таблица 43. Описание функции Ow_Write

Прототип	void Ow_Write(unsigned short *port, unsigned short pin, unsigned short par)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Передаёт один байт данных (аргумент par) по шине OneWire
Требования	Нет
Пример	Ow_Write(&PORTA, 5, 0xCC)

Таблица 44. Описание функции Spi_Init

Прототип	void Spi_Init(void)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Конфигурирование и инициализация SPI установками по умолчанию. Spi_Init_Advanced или Spi_Init должны вызываться перед использованием любых других функций библиотеки SPI. Установки по умолчанию: режим ведущего, частота синхронизации Fosc/4, низкий уровень при отсутствии синхросигнала на соответствующем выводе, передача по фронту, стробирование входных данных в середине интервала синхронизации. Для установки собственных настроек необходимо использовать функцию Spi_Init_Advanced
Требования	Требуется PIC-микроконтроллер с аппаратным модулем SPI
Пример	Spi_Init()

Таблица 45. Описание функции Spi_Init_Advanced

Прототип	void Spi_Init_Advanced(unsigned short master, unsigned short data_sample, unsigned short clock_idle, unsigned short transmit_edge)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	<p>Конфигурирование и инициализация SPI. Spi_Init_Advanced или Spi_Init должны вызываться перед использованием любых других функций библиотеки SPI. Аргумент mast_slav определяет режим работы SPI и может принимать следующие значения:</p> <p>MASTER_OSC_DIV4 // Ведущий, частота синхр.=Fosc/4 MASTER_OSC_DIV16 // Ведущий, частота синхр.=Fosc/16 MASTER_OSC_DIV64 // Ведущий, частота синхр.=Fosc/64 MASTER_TMR2 // Ведущий, частоту синхр. задает TMR2 SLAVE_SS_ENABLE // Ведомый, разрешен Slave select SLAVE_SS_DIS // Ведомый, запрещён Slave select</p> <p>Аргумент data_sample определяет, когда стробируются входные данные, и может принимать следующие значения:</p> <p>DATA_SAMPLE_MIDDLE // Входные данные стробируются // в середине интервала синхронизации DATA_SAMPLE_END // Входные данные стробируются // в конце интервала синхронизации</p> <p>Аргумент clock_idle определяет состояние вывода синхронизации при отсутствии обмена и может принимать следующие значения:</p> <p>CLK_IDLE_HIGH // Высокий уровень на выводе // синхронизации при отсутствии обмена CLK_IDLE_LOW // Низкий уровень на выводе // синхронизации при отсутствии обмена</p> <p>Аргумент transmit_edge может принимать следующие значения:</p> <p>LOW_2_HIGH // Данные передаются по фронту HIGH_2_LOW // Данные передаются по спаду</p>
Требования	Требуется PIC-микроконтроллер с аппаратным модулем SPI
Пример	SPI устанавливается в режим ведущего с частотой синхронизации = Fosc/4, входные данные стробируются в середине интервала синхронизации, вывод синхронизации в состоянии низкого уровня при отсутствии обмена и данные передаются по фронту: Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV4, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH)

Таблица 46. Описание функции Spi_Read

Прототип	unsigned short Spi_Read(unsigned short buffer)
Возвращаемое значение	Возвращает принятый байт
Описание	Запускает обмен посылкой байта buffer, принимает данные и возвращает принятый байт по окончании приёма
Требования	Требуется PIC-микроконтроллер с аппаратным модулем SPI. SPI должен быть предварительно проинициализирован функциями Spi_Init_Advanced или Spi_Init
Пример	short take, buffer; ... take = Spi_Read(buffer);

Таблица 47. Описание функции Spi_Write

Прототип	void Spi_Write(unsigned short data)
Возвращаемое значение	Нет
Описание	Записывает передаваемый байт data в регистр данных SSPBUF, что немедленно вызывает передачу
Требования	Требуется PIC-микроконтроллер с аппаратным модулем SPI. SPI должен быть предварительно проинициализирован функциями Spi_Init_Advanced или Spi_Init
Пример	Spi_Write(1)

ними микросхемами АЦП, ЦАП, памяти и т.д. Для этого потребуется только МК с аппаратно реализованным модулем SPI (например, PIC16F877). Некоторые микроконтроллеры, имеющие два модуля SPI, например P18F8722, требуют предварительно определить модуль, который будет использован. Для этого достаточно добавить номер 1 или 2 к имени функции Spi. Например, Spi2_Write().

Также, с целью обратной совместимости с предыдущими версиями компилятора и облегчения управления кодами, микроконтроллеры с несколькими модулями SPI имеют Spi-библиотеку, которая идентична Spi1 (т.е. можно использовать Spi_Init() вместо Spi1_Init() для операций с SPI).

Библиотека SPI включает в свой состав следующие функции: Spi_Init, Spi_Init_Advanced, Spi_Read и Spi_Write. Описание этих функций приведено в таблицах 44 – 47 соответственно.

Следующий пример демонстрирует, как использовать функции библиотеки SPI. Предлагаемая аппаратная конфигурация: вывод выборки ведомого max7219 (драйвер 8-сегментного светодиодного дисплея на 8 позиций) соединён с RC1 PIC, выходы SDO и SCK PIC – с соответствующими выводами max7219, вывод SDI PIC не используется.

```
//----- Объявления
функций
void max7219_init1();
//-----
- конец
unsigned short i;

void main() {
    Spi_Init(); // Стандартное кон-
    фигурирование SPI
    //Вместо Spi_init можно исполь-
    зовать Spi_Init_Advanced,
    // как показано в следующей
    строке:

    //Spi_Init_Advanced(MASTER_OSC_DI
    V64, DATA_SAMPLE_MIDDLE,
    // CLK_IDLE_HIGH, HIGH_2_LOW);
    TRISC &= 0xFD;
    max7219_init1(); // Инициализа-
    ция max7219
    for (i = 1; i <= 8u; i++) {
        PORTC &= 0xFD; // Выбор max7219
        Spi_Write(i); // Посылка i в
        max7219 (номер позиции)
```

```
Spi_Write(8 - i); // Посылка 8-i
в max7219 (цифра в этой позиции)
PORTC |= 2; // Отмена выбора
max7219
}
TRISB = 0;
PORTB = i;
} //end
```

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Теперь разработчики программ для микроконтроллерных устройств

могут воспользоваться средой mikroC компании MikroElektronika, имеющей в своём составе множество готовых функций, позволяющих использовать всю внутреннюю архитектуру МК с многочисленными типами интерфейсов и различные стандартизованные внешние устройства.

ЛИТЕРАТУРА

1. www.mikroe.com.
2. www.microchip.com.



реклама